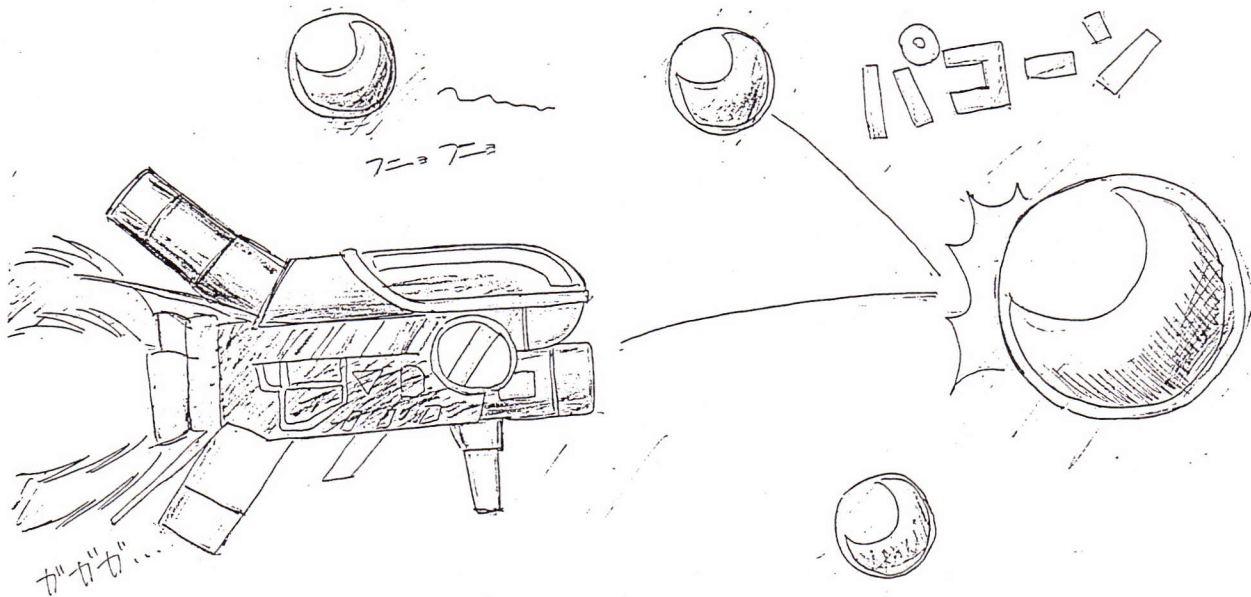


# COREBRESS

## ▶ THE PAZZLE SHOOTING



### 《遊びかたベスト5》

このゲームを(なんとかして?)もっとのしく??遊ぶ方法

1. ビームのスピードを最大, 敵のランク『HARD』にする
2. わざと反射するビームで敵のシールドに, はむかっていく
3. モニタを消して, 音だけでプレイする
4. 逆立ちして, プレイする
5. このディスクをフリスビーみたいに, 飛ばして遊ぶ!!! (本当にやっちゃダメ!!!)

さあ, これで5度も... いや4度も遊べてしまうのであった(だれが...)

### 《その他について》

うーん, あとは...

感激しちゃった?... からファンレター出したいとか(いないだろーなー. たぶん), ディスクが不幸な目にあった(壊れちゃったんだっ, ううっ) e t c . . . などがあれば, 下記の連絡先まで...

### 《連絡先》

〒661 尼崎市武庫町1丁目28-5  
徳山 和宏

## C O R E B R E S S THE PUZZLE SHOOTING

## — USER' S M A N U A L —

新開発のベクトル反射システムV1.0を採用した、一味違う（パズル）シューティング！？  
なんとビームがリアルに反射する...らしい

## 《起動方法》

「コア・ブレス」ゲームディスクをドライブ0に挿入し、リセットするか電源をONにすると、自動に立ち上がり、タイトル画面が現れます。

## 《ゲームスタート》

タイトル画面でMISSION, TRIAL, CONFIGのうちからセレクトします。

「MISSION」は、あらかじめ用意されているステージを進んでいくモードで、「TRIAL」はレベル制で、刻々と難易度が上がっていくモードです。レベルは1～99まであります。

「CONFIG」は上記2種類のモードのユーザーランクを設定するもので、これを設定し直すと、新たな難易度のステージが楽しめます（と思う）。

## 《ゲーム内容》

あなたの任務は自機「シュート・マスター」を操り、敵機「コア・ブレス」を撃破することである。敵機はその円周軌道の上にシールド「クリスタル・シールド」をもっている。シュート・マスターの唯一の武器は「クリスタル・ビーム」で、このビームは同じ種類（色）のシールドとは互いに干渉してシールドにダメージを与え、違う種類どうしではビームが反射してしまう。敵機とではどんな種類のものでもダメージを与えることができる。

敵機、シールドは一定ダメージを受けると爆発。自機についても、反射してきたビームに当たると、爆発、ゲームオーバーとなる。また画面上部の「TIME（残りタイム）」が0になってもゲームオーバーとなります。

## 《操作方法》

このゲームはスティック1を使います

上下ボタン	———	自機の移動
左右ボタン	———	ビーム発射速度の調整（左：遅い／押さない：普通／右：速い）
1（A）ボタン	———	ビームの発射（発射するたびに種類が変わっていく）
		※なお、2（B）ボタンもいっしょに押すと、ビームの種類は固定されて、発射します。

ESCキーを押すとゲームは中断し、もう一度押すと再開します。

## 《画面表示》

画面に下記のデータが表示されます

SCORE	———	現在のスコア（得点）
TIME	———	残りタイム（0になると、ゲームオーバー）
NEXT	———	次に発射するビームの種類